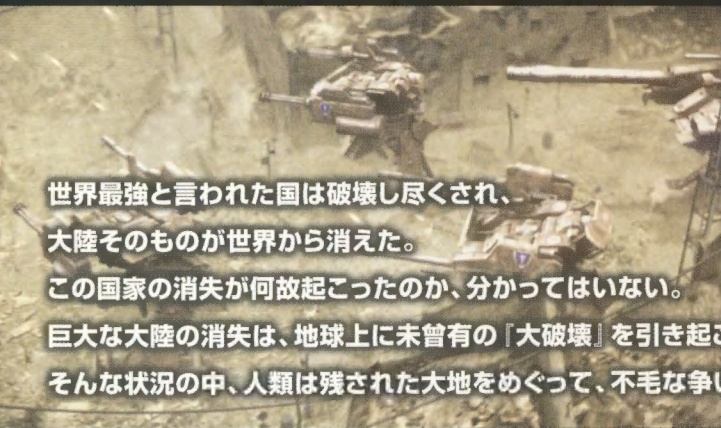
Realize!
2 0 0 3

CHROME HOUND AGE OF ARMS

世界最強と言われた国は破壊し尽くされ、
大陸そのものが世界から消えた。
この国家の消失が何故起こったのか、分かってはいない。
巨大な大陸の消失は、地球上に未曾有の『大破壊』を引き起こした。
そんな状況の中、人類は残された大地をめぐって、不毛な争いを続けていた。

争いが続く中で、やがて数多くの戦場で勝利を導き、
名を知られ英雄のように語り継がれる傭兵たちが出現する。
『VAILED ARMOR』と呼ばれる戦闘兵器を駆る傭兵
—— 彼らは『HOUND（戦場を疾駆する猟犬）』と呼ばれた。

タイトル CHROME HOUND -AGE OF ARMS-（クロム ハウンド エイジ オブ アームズ） 機種 ネットワーク ジャンル ネットワークMMOメカアクション

戦場、戦友、結束。
新しい「現実」が始まる。

現実とのボーダレスゾーン

戦場は「ネットワーク」！

プラットフォームは「ネットワーク」に繋げる環境！プレイヤーは、あらゆる場所と環境から共通する「ひとつの世界」に入り込み、架空の戦場を舞台に、傭兵となって腕を競い合う。

「チームワーク」が勝敗を左右する！

攻撃アクションを担う【パイロット】と戦闘の司令塔となる【オペレーター】。舞台となる「戦場」では、一人ひとりがなくてはならない存在としてそれぞれ役割を与えられ、チームワークが重要なポイントとなる。見知らぬ人と「チーム」を結成し、共に戦いながら「時間と空間」、そして「体験」を共有する。

オリジナルメカで数々の任務を遂行！

パーツを組み替え、自分だけのオリジナルメカを作成。プレイヤーは、刻々と変化していく世界を舞台に、的確な判断の元、それぞれ独自の機体と戦術を駆使して戦う。プレイヤーの行動は「歴史」としてこの世界に刻まれることになる。

メディア DVD-ROM/CD-ROM　プレイヤー人数 1～10人（オフライン時1人）　発売日 未定　価格 未定

PlayStation®2

『過去と未来』—— それぞれを表現する2枚組Disc!

過去のACシリーズの中で登場したシーンを彷彿とさせるミッションの数々を収録した「過去Disc」。新しい要素がふんだんに盛り込まれ、新展開を見せる「未来Disc」。これまでのレイヴン、これからのレイヴンに語りかける「ネクサス」が、未来へ向けてのACの姿を提示する。

『破壊と創造』—— 再生する世界!

激しい戦闘が繰り広げられる戦場。その中であらゆるものが破壊できる爽快感。戦いを繰り返しながら刻々と変化する時間の中で、少しずつ再生されていく世界——。プレイヤーが自由に行動できる舞台を提供しつつ、「自分だけのオリジナルメカを組み上げて戦う」といった最も基本的な楽しみをより深く追求していく。

「アーマード・コア」シリーズ集大成!

パーツバランス、難易度など、様々な面から強化を図り、キーワードに沿って過去から未来へと進化し続ける「アーマード・コア」シリーズの集大成。2枚組という形で集約される様々な要素が、これまでにないACの世界を構築する。「過去Disc」と「未来Disc」で気軽に対戦も楽しめる。

ARMORED CORE NEXUS

アーマード・コア ネクサス

タイトル ARMORED CORE NEXUS（アーマード・コア ネクサス）　ジャンル 3D戦闘メカアクション　メディア DVD-ROM

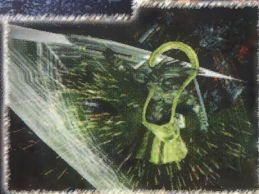
10,000発の銃弾戦。

(2枚組)　プレイヤー人数 1〜4人　発売日 2004年春発売予定　価格 未定

XBOX

平安に舞い散る御伽絵巻

平安京を舞台にふたりの主人公、陰陽師＜安倍晴明＞と＜源頼光＞が、雅かつ艶やかに舞い、迫り来る妖鬼を次々と討伐！

- 新たに紡がれるO・TO・GI絵巻
- 新しい成長システムを採用
- ダイナミックにすべてを破壊
- 個性豊かな＜頼光四天王＞
- 総勢6人のプレイヤーキャラクター

タイトル O・TO・GI（おとぎ）～百鬼討伐絵巻（ひゃっきとうばつえまき）～　ジャンル 3D和風アクション　メディア DVD-ROM

O・TO・GI
おとぎ
百鬼討伐絵巻
http://www.o-to-gi.net/

タイトル 天誅 紅（てんちゅう くれない）　ジャンル 忍者アクション　メディア DVD-ROM

- 「天誅」の世界を舞台に、新たな視点で描く『天誅 紅』
- ふたりの主人公、くの一の「彩女」と「凛」
- 一撃必殺！パワーアップした新・忍殺システムを採用！
- ふたりを取り巻く個性的なキャラクターが多数登場！
- 多数の新要素が追加され、本格忍者体験がさらに進化！

動!!

プレイヤー人数 1人　発売日 2004年発売予定　価格 未定

Xbox

タイトル 天誅 参（てんちゅう さん） ～回帰ノ章～（かいきのしょう） ジャンル 忍者アクション

天誅® 参

TENCHU® 3

～回帰ノ章～

Live対応で見参!!

「影」として生き、「影」として死んでいく、
そんな忍者の生き様を描いたのが「天誅」である――。

Xbox *Live* 対応! 2Pマルチプレイ協力モード!

「天誅 参」で可能となった2Pマルチプレイモード。
さらに本作では、PS2版で好評だった協力モードがXbox *Live* に対応!
2人同時プレイならではの連携技で、互いに協力しながら任務を楽しめる。

新マップ追加! 更に盛り上がるマルチシナリオで物語が展開

力丸、彩女、鉄舟3人の主人公それぞれの視点から描かれるストーリー。プレイヤー次第でキャラクターごとに違ったゲーム進行が楽しめる。本作だけの新マップを加え、新たなる任務に挑戦できるとともに、イベントシーンの未公開カットも追加され、PS2版「天誅 参」では語られなかった謎が解ける!

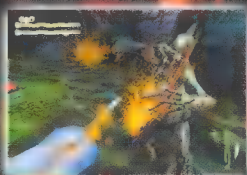
一撃必殺の爽快アクションがパワーアップ!

敵に気づかれることなく背後から近づき、一撃で斬る!
多彩なアクションと忍具を駆使して様々な任務を遂行。Xboxで表現される圧倒的なグラフィックで、PS2版よりさらに過激に本格忍者体験が可能!

1～2人

本能が目を覚ます

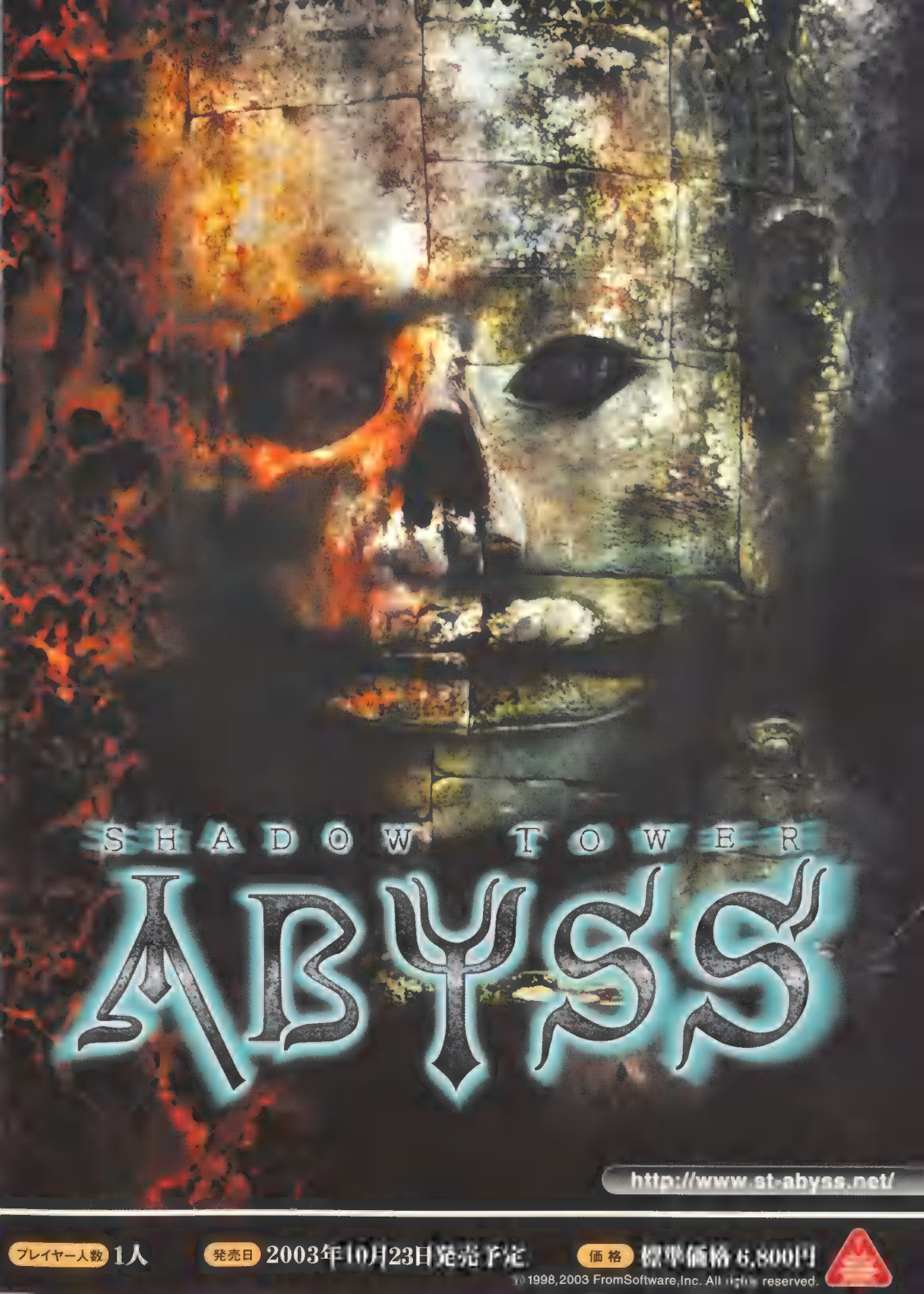
人間の本能を刺激する「部位破壊」

敵キャラクターの身体の部位ごとに個別にダメージを受けるシステムを採用。
武器を持った腕ごと破壊し、敵の戦闘能力を削ぐといった戦略性の高い戦闘が可能。

総数500以上の装備品&アイテム

前作を遥かに凌ぐ、総数500点以上の装備アイテム。
時代設定を現代としたことで、銃やライフルなどの近代兵器が数多く登場。

パラメーターを突き詰めた成長システム

レベルや経験値の概念を一切無くし、基本属性値の変化による成長システムを採用。
直感的にプレイヤー自身が成長を体感できます。

タイトル SHADOW TOWER ABYSS　ジャンル 本能喚起RPG　メディア DVD-ROM

SHADOW TOWER
ABYSS
http://www.st-abyss.net/
プレイヤー人数 1人
発売日 2003年10月23日発売予定
価格 標準価格 6,800円
©1998,2003 FromSoftware,Inc. All rights reserved.

2044年、月面。
再び恐怖と静寂の物語が始ま

「その先にいるかもしれない」という恐怖

救いの手をのばす霊と襲いかかる霊。
近づくまで、どちらの存在にも気づくことができない。
孤独・静寂・不安がプレイヤーの心を覆い尽くす。

何も抵抗できない自分

亡霊に対し、攻撃する手立てを一切持たない主人公。
魂を鎮める唯一の手立ては、彼らの果たせなかった
想いをかなえることである。

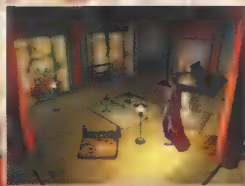
彼らは何故さまよいつづけるのか

施設内に設置されている監視カメラ。
彼らが求めているものは何なのか。
監視モニターに映る映像がその鍵を握る。

タイトル NEBULA -ECHO NIGHT-

ジャンル 3Dリアルタイムホラーアドベンチャー

メディア DVD-ROM　プレイヤー人数 1人　発売日 今冬予定　価格 未定

PlayStation.2

九怨の葛篭を覗いてはいけない。

夜な夜な聞こえてくる、鼓の調べとおさなごの唄い声。
亡霊のように彷徨い歩く住人と、闇に蠢く餓鬼たち。
その屋敷に足を踏み入れた者は、二度と戻ってくることはなかった。

平安の世に名を馳せた稀代の陰陽師、蘆屋道満の元に届いた依頼は、
その屋敷の謎を解明することであった。
屋敷に向かった弟子たちはそこで、姉の帰りをじっと待つ、はかなげな少女に出会う。

妖しく絢爛な平安京を舞台に繰り広げられる、血飛沫舞う戦いと、絡みつく因縁の糸。
すでに異界のごとく様変わりした闇蠢く屋敷で、事件の真相を究明することができるのか。
九度目の唄を聴くとき、すべての絶望が生まれる。

「怪談」「恐怖」「耽美」恍惚の日本美がそこに

日本の怪談的恐怖をコンセプトに、妖麗で耽美な世界観を再現。人間の持つ嫉妬心や猜疑心を根底の伏線として、人間関係を伴う恐ろしさと怪談的な恐怖を演出。

マルチキャラクターを採用し、複数の異なる主人公を選択可能。

ストーリー、タイプも異なる主人公の視点を通して描かれる内容は、相互に真実が見え隠れする交錯したストーリーを構築。ボリューム豊かに設定。

ボタン一つで式神を召喚、簡単操作の戦闘システム

コントローラーの各ボタンを押すだけで、装備した陰陽の術を使うことが可能。敵に飛ぶ火の玉、地面に広げる奈落の穴など、術の種類は様々。土蜘蛛など、式神という共に戦ってくれるモンスターを召喚することもできます。

http://www.ku-o-n.net/

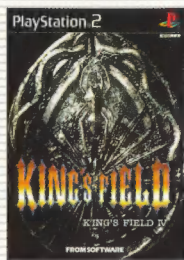
プレイヤー人数 1人　発売日 2004年春発売予定　価格 未定

FromSoftware Line Up

PlayStation, PlayStation2, Xbox, GAMECUBE

KING'S FIELD
(PSone Books)
キングスフィールド
3DリアルタイムRPG
PlayStation
2001年11月15日発売

KING'S FIELD Ⅱ
(PSone Books)
キングスフィールドⅡ
3DリアルタイムRPG
PlayStation
2001年11月29日発売

KING'S FIELD Ⅲ
(PSone Books)
キングスフィールドⅢ
3DリアルタイムRPG
PlayStation
2002年1月1日発売

KING'S FIELD Ⅳ
キングスフィールドⅣ
3DリアルタイムRPG
PlayStation2
2001年10月4日発売

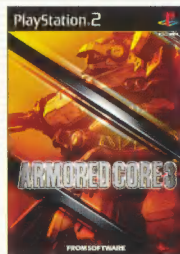
SHADOW TOWER
シャドウタワー
3Dダンジョン型RPG
PlayStation
1998年6月25日発売

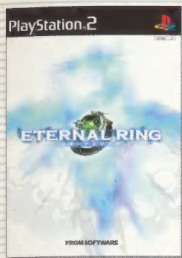
ARMORED CORE
(PSone Books)
アーマード・コア
3D戦闘メカシミュレーター
PlayStation
2001年11月15日発売

ARMORED CORE PROJECT PHANTASMA
(PSone Books)
アーマード・コア　プロジェクトファンタズマ
3D戦闘メカシミュレーター
PlayStation
2001年11月29日発売

ARMORED CORE MASTER OF ARENA
(PSone Books)
アーマード・コア　マスターオブアリーナ
3D戦闘メカシミュレーター
PlayStation
2002年1月1日発売

ARMORED CORE 2
(PlayStation2 the Best)
アーマード・コア2
3D戦闘メカアクション
PlayStation2
2002年8月1日発売

ARMORED CORE 2 ANOTHER AGE
(PlayStation2 the Best)
アーマード・コア2　アナザーエイジ
3D戦闘メカアクション
PlayStation2
2001年4月12日発売

ARMORED CORE 3
アーマード・コア3
3D戦闘メカアクション
PlayStation2
2002年4月4日発売

ARMORED CORE3 SILENT LINE
アーマード・コア3　サイレントライン
3D戦闘メカアクション
PlayStation2
2003年1月23日発売

ETERNAL RING
エターナルリング
3DリアルタイムRPG
PlayStation2
2000年3月4日発売

EVERGRACE
エヴァーグレイス
コーディネイトRPG
PlayStation2
2000年4月28日発売

EVERGRACE II
エヴァーグレイスII
コーディネイトRPG
PlayStation2
2001年6月21日発売

くりクリミックス
愛の助けあいアクション
PlayStation2
2001年12月4日発売

ECHO NIGHT
(PSone Books)
エコーナイト
3Dリアルタイムアドベンチャー
PlayStation
2001年11月15日発売

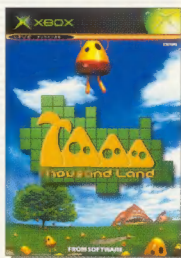
ECHO NIGHT #2
眠りの支配者
(PSone Books)
エコーナイト#2　眠りの支配者
3Dリアルタイムアドベンチャー
PlayStation
2001年11月29日発売

RUNE
ルーン
カードアクションRPG
NINTENDO GAMECUBE
2002年4月25日発売

RUNE II
~コルテンの鍵の秘密~
ルーンII　~コルテンの鍵の秘密~
アクションRPG
NINTENDO GAMECUBE
2003年5月23日発売

天誅 参
てんちゅう さん
忍者アクション
PlayStation2
2002年4月24日発売

叢 -MURAKUMO-
ムラクモ
ハイスピード3Dメカアクション
Xbox
2002年7月25日発売

O・TO・GI ~御伽~
おとぎ
3D和風アクションRPG
Xbox
2002年12月12日発売

Thousand Land
サウザンドランド
フィールド育成ストラテジー
Xbox
2003年3月20日発売

Realize!
2 0 0 3